Pygame Project

Цель: создать платформер

* Сделать физику персонажа
* Создать персонажа
* Добавить текстурки
* Сделать переход между локациями уровня
* Сделать меню запуска и выбора уровней
* Реализовать ещё 2 уровня
* Добавить текстурки
* Добавить фоновую музыку
* Добавить звуки прыжка и кнопки
* Доделать уровни
* Подкорректировать игру

Готово